

TALLER

TALLER DE MERCADO DE LA INDUSTRIA DE LOS VIDEOJUEGOS EN ASIA

Jueves 16 de marzo 2020 | 09:00 - 11:00 hrs.

Capacitación online, vía Go to Meeting

PROGRAMA

- 09:00 - 09:05** **Palabras de Bienvenida y contextualización del taller**
 - Raúl Vilches – Jefe Subdepartamento Economía Creativa
 - Fernando Schmidt – Jefe Subdepartamento Asia y Oceanía
- 09:05 - 09:35** **Situación general del mercado en Japón**
Jaime Rivera – Agregado Comercial de ProChile en Japón
- 09:35 - 10:05** **Situación general del mercado en Taiwán**
Agustín Cases – Agregado Comercial de ProChile en Taiwán
- 10:05 - 10:35** **Situación general del mercado en Shanghái**
Juan José Vidal – Agregado Comercial de ProChile en Shanghái
- 10:35 - 10:50** **Preguntas**
- 10:50 - 10:55** **Palabras de Cierre**
Raúl Vilches - Jefe Subdepartamento Economía Creativa