

TALLER

MERCADO PARA VIDEOJUEGOS EN POLONIA, ALEMANIA Y FRANCIA

Lunes 4 de mayo 2020 | 09:00 - 11:00 hrs.

Capacitación online, vía GoToMeeting

PROGRAMA

- 09:00 - 09:05** **Palabras de Bienvenida y contextualización del taller**
Raúl Vilches – Jefe Subdepartamento Economía Creativa
- 09:05 - 09:30** **Mercado de Videojuegos en Polonia**
Maciej Byczynski - Publishing Manager Vivid Games
- 09:30 - 09:55** **Mercado de Videojuegos en Alemania**
Ina Göring – GAME (Asociación de la Industria Alemana de Videojuegos)
Lars Janssen - Miembro de la Directiva de la Asociación Alemana de Videojuegos
- 09:55 - 10:20** **Mercado de Videojuegos en Francia**
Cédric Molendi-Mollet - cofundador de Clicks and Wings, especialista VR (realidad virtual) y UX (user experience), miembro de Atlangames
- 10:20 - 10:50** **Preguntas**
Modera Felipe Vera - Coordinador sectorial de Videojuegos ProChile
- 10:50 - 11:00** **Cierre**
Raúl Vilches- Jefe Subdepartamento Economía Creativa