

CICLO DE PROFUNDIZACIÓN SECTOR ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS

Santiago, 25, 26, y 27 de noviembre

Hotel y Centro de Convenciones ALMACRUZ

San Antonio 65, Santiago Centro.

PROGRAMA DÍA 1 (25 DE NOVIEMBRE)

08:45 - 09:00 **Acreditación**

09:00 - 09:10 **Palabras del Sector**

09:10 - 10:00 **Plataforma B2B**

Expositor, Sr. Claudio Vargas

10:00 - 10:15 **Café**

10:15 - 13:30 **Oportunidades y experiencias en mercados internacionales**

Presentación de estudios modulares y de diversas experiencias en mercados internacionales.

Cada oficina presentará durante aproximadamente 20 a 25 minutos

- Oficina Alemania - Berlín
- Oficina Reino Unido - Londres
- Oficina Canadá - Toronto
- Oficina México - Guadalajara
- Oficina Brasil - Sao Pablo
- Oficina Argentina - Buenos Aires

13:30

Cierre

PROGRAMA DÍA 2 (26 DE NOVIEMBRE)

08:45 - 09:00 **Acreditación**

09:00 - 11:45 **Modelo de Negocios**

Expositor, Sr. Claudio Toro

Este espacio será común, se buscará generar un análisis a partir de experiencias propias del rubro de la animación y el videojuego

11:45 - 12:00 **Café**

12:00 - 13:30 **Marketing Digital y oportunidades digitales**

Expositora Sra. Paula Ibáñez

Expone sobre formas de mercantilización y monetización vía comercio Online

13:30 **Cierre**

PROGRAMA DÍA 3 (27 DE NOVIEMBRE)

08:45 - 09:00 **Acreditación**

09:00 - 11:00 **Aspectos Tributarios de la Exportación de Servicios para Videojuegos y Animación**

Expositor Sr. Joaquín Piña

11:00 - 11:15 **Café**

11:15 - 13:15 **Análisis práctico de contratos de Producción Audiovisual y Publishing de Videojuegos**

Expositor Sr. José Manuel Muñiz

13:15 - 14:00 **Cóctel de cierre**